



Foro de Ciencia y Tecnología CUVALLES 2024-A

Torneo de Videojuegos

Convocatoria

El **Torneo de Videojuegos CUValles 2024-A**, se llevará a cabo el día martes 14 de mayo de 2024, en las Velarias del Centro Universitario de los Valles a partir de las 10:00 de la mañana, con una duración aproximada de 4 horas.

Bases

Primera: Sobre el evento

El evento consiste en competir durante la jornada del día 14 de mayo de 2024, a partir de las 10:00 y hasta las 14:00 horas. Todo el evento se realizará en las Velarias del CUValles.

Segunda: Sobre los participantes

- Podrán ser participantes de este evento estudiantes de cualquier nivel y área del conocimiento, previo registro en el formulario habilitado para ello.
- La participación será individual, y no se formarán equipos.

Tercera: Sobre el juego

- El torneo se realizará en 2 tracks, con los videojuegos Call of Duty DevOps y Smash Bros.
- Para Call of Duty DevOps no se podrá cambiar de personaje, la competición será 1 vs 1.
- Para SmashBros, serán campos Omega, sin items, no se podrá cambiar de personaje, se tendrán 2 vidas, y se maneja un tiempo de 5 minutos por competición 1 vs 1.
- Las puntuaciones serán publicadas en tiempo real, proyectadas en el lugar del evento.

Cuarta: Sobre los premios y el Jurado

- El jurado estará integrado por 3 jueces, que darán fe del seguimiento de las reglas del juego. Sin embargo el resultado estará claro por la naturaleza del juego.
- El primer lugar recibirá un premio durante la ceremonia de clausura.
- Todos los participantes registrados que hayan participado al menos en una contienda recibirán constancia de participación al cierre del concurso.

Quinta: Sobre la Inscripción al torneo

Inscribirse antes de comenzar, antes de las 10:00 de la mañana, a través de la página:
<http://www.web.valles.udg.mx/forocienciaytecnologia2024a>