

# Hackathon'19

{c u v a l l e s}

//Desarrollando\_el\_futuro\_de\_la\_educación

## El Centro Universitario de los Valles de la Universidad de Guadalajara CONVOCA

A la comunidad estudiantil de la Red Universitaria de Jalisco y a las Instituciones de Educación Superior de la zona Occidente del País a participar en el: **HACKATHON CUValles 2019 "Desarrollando el Futuro de la Educación"**, la invitación se realiza a emprendedores, diseñadores y programadores de la comunidad estudiantil con interés por la tecnología, educación, movilidad, inclusión y bienestar social.

### OBJETIVO:

Desarrollar propuestas innovadoras de software capaces de dar soluciones a problemas específicos de la región occidente del país, y de la comunidad universitaria, mediante el uso de Aplicaciones en lenguaje Swift (iOS), que sean accesibles para la población.

### PARTICIPANTES

Podrán participar alumnos de pregrado y posgrado activos, de la Universidad de Guadalajara y de las Instituciones de Educación Superior y del Sistema de Universidades Tecnológicas de la Zona Occidente del País, con conocimientos básicos e interés por el emprendimiento y/o lenguaje de programación.

### BASES

1. El proyecto deberá ser desarrollado durante el evento y ser de autoría original de los participantes
2. Cada participante sólo podrá colaborar en un proyecto (dentro de un equipo que se conformará durante el Hackathon) para el desarrollo de una Aplicación tecnológica que genere solución a un problema específico de la Región Occidente del país y de la comunidad universitaria.
3. El lenguaje de programación en el que se desarrollarán las soluciones tecnológicas será Swift

### REQUISITOS

1. Carta de respaldo institucional en la que se especifique que la institución adquiere el compromiso de cubrir los gastos del traslado de los participantes desde sus instalaciones hasta las instalaciones del Centro Universitario de los Valles.
2. Acreditación como miembro de la comunidad universitaria (Kardex simple o Credencial otorgada por la Institución de Educación Superior).

### INSCRIPCIONES

1. Solicitar a su coordinador de carrera o Director de la Institución, una carta de respaldo institucional (formato anexo), en el cual se compromete a cubrir los gastos de traslado desde su institución hasta las instalaciones del Centro Universitario de los Valles, ubicado en Carretera Guadalajara- Ameca Km. 45.5, C.P. 46600, Ameca, Jalisco. Esta carta de respaldo deberá adjuntarse en el formulario de registro.
2. Contar con acreditación como miembro de la comunidad universitaria vigente (Kardex Simple o Credencial otorgada por la Institución de Educación Superior). Esta acreditación deberá adjuntarse en el formulario de registro.
3. Realizar una reseña breve de exposición de motivos de participación en la que se explique su interés por el emprendimiento y la tecnología. Esta reseña deberá adjuntarse en el formulario de registro.
4. Inscribirse desde las 00:01 horas del día 21 de febrero y hasta las 23:59 horas del día 15 de marzo de 2019 a través del formulario de registro de la página: <http://bit.ly/HackathonCUValles2019>.
5. Publicación del dictamen de participación el lunes 11 de marzo de 2019 en la página oficial del Centro Universitario de los Valles.

### DESARROLLO

El evento se realizará del **jueves 21 al sábado 23 de marzo del 2019**, en las instalaciones del Centro Universitario de los Valles de la Universidad de Guadalajara, el evento será de las **9:00 horas del día 21 de marzo a las 19:00 horas del 23 de marzo de manera continua**. Los equipos de cómputo con el lenguaje de programación Swift serán proporcionados por el Centro Universitario de los Valles, por medio del Laboratorio iOS Development Lab. Y serán para uso exclusivo de dicho lenguaje. Se recomienda a los participantes asistir con su laptop personal para su uso durante el evento.

### TEMATICAS

1. Bienestar social
2. Movilidad
3. Comercio de Cercanías
4. Inclusión y Diversidad en la Educación
5. Tecnologías Disruptivas para la Enseñanza

### CRITERIOS DE EVALUACIÓN

La evaluación de las Aplicaciones que desarrolle cada equipo será realizada por jueces expertos en las temáticas establecidas en la presente convocatoria, los criterios a evaluar serán los siguientes:

1. Solución: la Aplicación responde a una solución de la problemática propuesta como reto
2. Sostenibilidad: que el proyecto genere impacto positivo en materia ambiental y social que perdure durante el tiempo de vida del proyecto, generando un aumento en la calidad de vida de los usuarios.
3. Innovación: la propuesta de solución es totalmente nueva
4. Viabilidad: es totalmente posible el funcionamiento de la Aplicación
5. Accesibilidad: la Aplicación es totalmente accesible para todo tipo de población
6. Escalabilidad: desarrollar un proyecto con potencial de crecimiento continuo y acelerado, con la habilidad de reaccionar y adaptarse a los cambios de su entorno. Los equipos contarán con mentores de reconocida experiencia y gran capacidad técnica en las temáticas mencionadas en la presente convocatoria.

### PREMIOS

Se otorgarán premios en especie a los tres mejores proyectos. Se premiará la idea/producto/solución/aplicación que sea más atractiva y tenga la mejor solución. Conocedores del limitado tiempo del Hackathon, se trata de premiar a los mejores proyectos desarrollados en poco espacio de tiempo, no se puede traer la app hecha previamente al Hackathon, tiene que ser desarrollada íntegramente dentro del tiempo marcado.

### RECOMENDACIONES

Dentro del evento se contará con alimentos, bebidas, casas de campaña y regaderas proporcionados por el anfitrión, el Centro Universitario de los Valles, se recomienda viajar con los siguientes artículos:

1. Bolsa para dormir (sleeping Bag)
2. Cobija de acuerdo a tus necesidades (toma en cuenta que se pronostica una temperatura mínima de 10°C y máxima de 28°C)
3. Colchoneta (se deja a consideración de cada participante)
4. Almohada o Cojín
5. Cepillo de dientes
6. Pasta dental
7. Jabón corporal
8. Shampo
9. Desodorante

Para su óptima participación en el evento se recomienda llevar los siguientes artículos:

- Computadora portátil con cargador
- Power Bank (batería externa)
- Tablets o dispositivos móviles

MAYORES INFORMES:

[www.cuvalles.udg.mx/hackathon2019](http://www.cuvalles.udg.mx/hackathon2019)  
[Hackathon2019@valles.udg.mx](mailto:Hackathon2019@valles.udg.mx)

Teléfono: 01 (33) 31 34 22 22 extensiones: 47207, 47403 y 47395.